

Der Herr der Ringe – Der Wald von Fangorn (Nachtcache)

„Der Fangorn ist ein Wald Mittelerdes und liegt im Norden von Rohan, östlich des Nebelgebirges auf Höhe des Methedras. An der Ostgrenze befindet sich das Ödland. Der Fluss Limklar liegt an seiner Nordgrenze; der Onodló oder Entwasser verläuft an der Südgrenze.

Tarntobel, der Versammlungsplatz der Ents, befindet sich im äußersten Süd-Westen Fangorns in der Nähe zu Isengart. Baumbarts Berg ist am Rand des Waldes im Süd-Osten, nahe dem Onodló, zu finden.“ (Quelle Wikipedia)

Merry und Pippin entkommen der Gefangenschaft der Uruk-hai und treffen auf den uralten Hüter des Waldes, den Ent Baumbart. Zusammen mit ihm durchstreifen sie den Wald, um zum geheimen Versammlungsplatz der Ents zu gelangen.

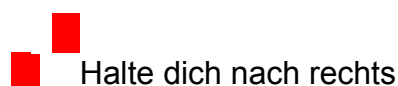
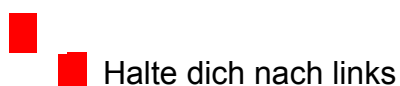
Deine Aufgabe ist es, den Spuren von Merry und Pippin zu folgen und den geheimen Versammlungsplatz der Ents zu entdecken.

Hierzu musst du sechs Aufgaben lösen um jeweils einen Teil des Rätsels zu erhalten. Wenn du alle Teile zusammen hast, gelangst du zu einem Prefinal, wo du die Formel erhältst, um den Versammlungsplatz zu identifizieren.

Der Weg ist ca. 4 Kilometer lang und der Cache sollte in 2-3 Stunden gelöst sein. Den Weg markieren weiße und rote Reflektoren.

Die weißen Reflektoren weisen dir den Weg. Ein roter Reflektor bedeutet „Achtung, es kommt eine Aufgabe“. Drei rote Reflektoren bedeuten, dass in unmittelbarer Umgebung die Aufgabe auf dich wartet.

Sind die Reflektoren, egal ob rot oder weiß, wie folgt angebracht, bedeuten sie:



Zur Lösung der Aufgaben braucht ihr zwingend folgende Ausrüstung:

- 1 Starke Taschenlampe
- 1 UV Lampe
- 1 Laserpointer
- Gute Schuhe und etwas Fantasie.

Falls ihr keine UV Lampe und/oder Laserpointer habt, gibt es bei

N44 25.737 E4 15.459

ein Depot, wo man sich zwei Lampen ausleihen kann. Bitte bringt dann auf jeden Fall drei Batterien (AAA) mit, damit ihr ausreichend Energie habt. Bitte behandelt die Lampen sorgsam und legt sie nach dem Cache wieder ins Depot zurück, damit auch andere Cacher noch viel Freude an diesem Nachtcache haben werden.

Bitte nur eine Lampe pro Team entnehmen.

Nun zu den Aufgaben:

Stage 1 (Die Rakete von Gandalf)

Die Box muss nicht geöffnet werden. Es kann der Wert für A abgelesen werden.

$$A = _$$

Stage 2 (Das Auge Saurons)

Finde einen Nano und damit den Wert für B.

$$B = _$$

Stage 3 (Wegkreuzung)

Entscheide dich für den richtigen Weg und finde dabei den Wert für C.

$$C = _$$

Stage 4 (Magische Würfel)

Untersuche die Würfel und sie werden dir ihr Geheimnis und den Wert (Summe der Punkte) für D verraten.

$$D = _$$

Stage 5 (Puzzle)

Löse das Puzzle und du wirst einen Wert für E erhalten.

Hilfe zum Puzzle:

A=1; Z=26

Puzzle = ??

E=??

$$E = _ _$$

Stage 6 (Wegkreuzung)

Entscheide dich für den richtigen Weg und finde dabei den Wert für F.

$$F = _$$

Stage 7 (Prefinal)

Nun hast du alle Aufgaben gelöst und das Prefinal erreicht. In der Box befindet sich die Formel zur Errechnung der Koordinaten für das Final und den Versammlungsplatz der Ents.

Stage 8 (Final)

Der Versammlungsplatz ist erreicht und die große Box liegt nun vor dir. Eine kleine Aufgabe gilt es noch zu meistern und dann steht dem Eintrag ins Logbuch nichts mehr im Weg.

Achtung:

Das Logbuch wird dir auch noch den Weg zum Bonuscache verraten.